

**FORCES  
OF VALOR**  
COMBAT PROVEN MACHINES

**STŘEDNÍ RC  
TANK**

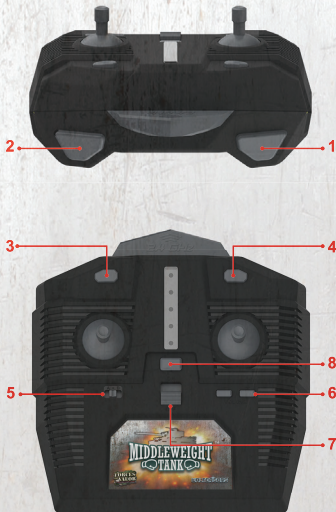
**Návod k použití**

**WALTERSONS**  
Enthusiasm Beyond Compare

## Obsah

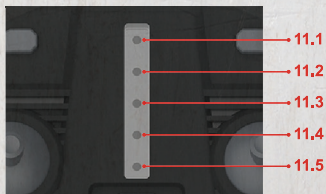
|  |     |
|--|-----|
| 1. Základní informace o vysílači Faraday FST-305.....            | 2-3 |
| 2. Vložení baterií do vysílače Faraday FST-305.....              | 4   |
| 3. Párování tanku s vysílačem Faraday FST-305.....               | 5   |
| 4. Volba provozního režimu – režim pomocného pohonu.....         | 6   |
| 5. Volba provozního režimu – režim motorového pohonu.....        | 7   |
| 6. Základní manévrování s RC tankem.....                         | 8   |
| ▶ 1. Pohyb.....  | 9   |
| ▶ 2. Otáčení věže tanku.....                                     | 9   |
| ▶ 3. Řízení.....   | 10  |
| 7. Jak nastavit vyrovňávání?.....                                | 11  |
| 8. Herní funkce – Volba bojového režimu – Tým N (Neutrální)..... | 12  |
| 9. Herní funkce – Volba bojového režimu – Tým AB.....            | 13  |
| 10. Indikátor počtu životů.....                                  | 14  |
| 11. Údržba.....  | 15  |
| 12. Hlasitost zvuku.....   | 16  |
| 13. Dosah IR systému.....  | 17  |
| 14. Úrovně účinnosti kanónu.....                                 | 18  |
| 15. Rychlost RC tanku.....                                       | 18  |
| 16. Přepínání mezi Režimem 1 a Režimem 2.....                    | 19  |
| 17. Zvukové efekty.....  | 20  |
| 18. Indikátor vybití baterie.....                                | 20  |
| 19. Upomínka vypnutí RC tanku.....                               | 21  |
| 20. Spánkový režim.....  | 21  |
| 21. Prohlášení.....  | 21  |

## 1. Základní informace o vysílači Faraday FST-305



- 1. Levé zadní tlačítko**  
Zvukový efekt kulometu.
- 2. Pravé zadní tlačítko**  
Zvukový efekt palby z hlavně a aktivace infračerveného paprsku (střela).
- 3. Levé vyrovnávací tlačítko**  
Kompenzuje odchylku způsobenou činností motorů. Stisknutím levého vyrovnávacího tlačítka upravíte náklon tanku.
- 4. Pravé vyrovnávací tlačítko**  
Kompenzuje odchylku způsobenou činností motorů. Stisknutím pravého vyrovnávacího tlačítka upravíte náklon tanku.
- 5. Tlačítko volby Týmu AB a N**  
Volba mezi bojovým režimem Týmu AB a N.
- 6. Ovládání hlasitosti**  
Zvuky lze ovládat pomocí tlačítek pro zvýšení nebo snížení hlasitosti. Hlasitost reproduktorů má čtyři úrovně – první je „Neslyšná“, druhá „Nízká hlasitost“, třetí „Střední hlasitost“ a čtvrtá „Maximální hlasitost“ (čtvrtou úroveň nedoporučujeme pro použití ve vnitřních prostorách).
- 7. Tlačítko vypínání/zapínání**  
Pokud je vysílač Faraday FST-305 spárován s RC tankem, tlačítko vypínání/zapínání posunuté do polohy „On“ aktivuje „Režim pomocného pohonu“. Na ovládacím panelu se rozsvítí barevné kontrolky.
- 8. Tlačítko zapalování**  
Pokud je vysílač spárován s RC tankem a tlačítko vypínání/zapínání je v poloze „On“, aktivuje se „Režim pomocného pohonu“. RC tank uvedete do chodu stisknutím tlačítka zapalování. Tak přejde za doprovodu startovacího zvukového efektu do „Režimu motorového pohonu“. Pokud stiskneme tlačítko zapalování znova, tank se opět vrátí do „Režimu pomocného pohonu“ se zvukem vypínání motoru.

# 1. Základní informace o vysílači Faraday FST-305



## 9. Levá řídicí páka

Aby se vysílač Faraday FST-305 mohl přizpůsobit jak pravákům, tak levákům, je opatřen speciálním systémem rychlého přepínání řídicí páky od Forces of Valor – Waltersons. V Režimu ovládání levou řídicí pákou řídíte Levou řídicí pákou pohyby tanku dopředu, dozadu, doleva a doprava, kdežto Pravou pákou ovládáte rotaci otočné věže doleva a doprava. Pokud je aktivován Režim ovládání pravou řídicí pákou, řídíte Pravou pákou pohyby tanku dopředu, dozadu, doleva a doprava a Levou pákou ovládáte rotaci otočné věže doleva a doprava.

## 10. Pravá řídicí páka

V Režimu ovládání levou řídicí pákou ovládáte Pravou řídicí pákou rotaci otočné věže a zdvih hlavně. Pokud je aktivován Režim ovládání pravou řídicí pákou, Levá páka řídí rotaci otočné věže a zdvih hlavně.

## 11. Kontrolky ovládacího panelu

**11.1 Indikátor počtu životů** – pouze v Bojovém režimu (viz str. 14)

### 11.2 Ukazatel stavu spárování

Pokud se rozsvítí červeně, znamená to, že bylo navázáno spojení mezi vysílačem a přijímačem v tanku. Pokud kontrolka zhasne, spojení mezi vysílačem a přijímačem bylo přerušeno.

### 11.3 Kontrolka kulometu

Pokud svítí červeně, je zvukový efekt střelby z kulometu zapnutý, jinak je zhasnutá.

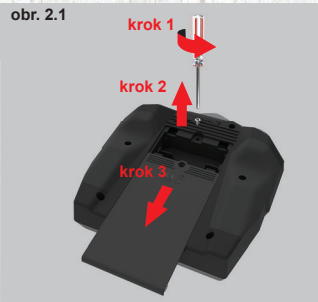
### 11.4 Kontrolka kanónu

Svítí červeně, pokud kanón střílí, jinak je zhasnutá.

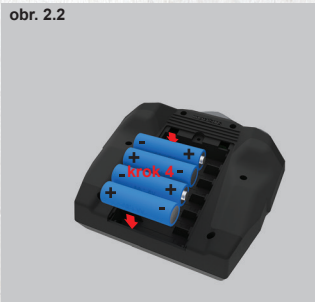
### 11.5 Ukazatel stavu provozního režimu

Jakmile je tlačítko vypínání/zapínání v poloze „On“, kontrolka se červeně rozsvítí. Znamená to, že RC tank vstoupil do Režimu pomocného pohonu. Pokud následně zmáčknete tlačítko zapalování, kontrolka se rozsvítí modře a tank vstoupil do Režimu motorového pohonu.

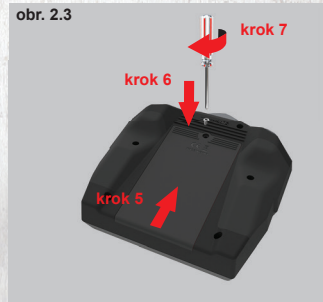
## 2. Vložení baterií do vysílače Faraday FST-305



**Obr. 2.1**  
Křížovým šroubovákem odšroubujte kryt baterií.



**Obr. 2.2**  
Do přihrádky pro baterie vložte 4 1,5V AA alkalické baterie.



**Obr. 2.3**  
Zavřete kryt a opět jej přišroubujte křížovým šroubovákem.

\*\* Pozor: Ujistěte se, že jste dodrželi správnou polaritu baterií.

### 3. Párování tanku s vysílačem Faraday FST-305

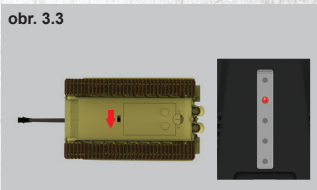
obr. 3.1



obr. 3.2



obr. 3.3



**Obr. 3.1**

Každý tank je z továrny spárován s vysílačem Faraday FST-306 (frekvence 2,4Hz). Nejdříve tank zapnete. LED na otočné věži se rozsvítí zeleně. Poté zapnete tlačítko vypínání/zapínání na vysílači a mezitím, co bude vysílač hledat spojení s přijímačem, druhá LED shora (na ovládacím panelu) by měla zůstat zhasnutá.

Jakmile je párování mezi vysílačem a přijímačem dokončeno a druhá LED shora (na ovládacím panelu) se červeně rozsvítí, znamená to, že tank přešel do Režimu pomocného pohonu. V případě, že chcete tank spárovat s jiným vysílačem, postupujte podle následujících pokynů:

**Obr. 3.2**

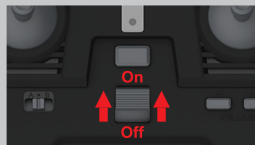
Stiskněte tlačítko zapalování, dejte tlačítko vypínání/zapínání do polohy „On“ a druhá LED shora (na ovládacím panelu) se červeně rozsvítí, což znamená, že vysílač začal vysílat signály pro případný přijímač v okolí.

**Obr. 3.3**

Zapnete RC tank. Jakmile jeho přijímač zaregistruje signál vysílače, pátá LED shora začne červeně blikat, zatímco druhá LED shora bude červeně svítit, což znamená, že spojení mezi vysílačem a přijímačem bylo navázáno. Jakmile je tento proces u konce, přejde tank do Režimu pomocného pohonu.

## 4. Volba provozního režimu – režim pomocného pohonu

obr. 4.1



Obr. 4.1

Střední rádiem ovládaný tank v měřítku 1:24 po zapnutí funguje jako model skutečného tanku.



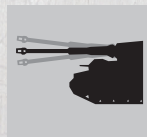
Kulomet



Střelba z hlavní



Úhel rotace otočné  
věže 320°



Úhel rozkmitu  
hlavně 20°



Zapínání/vypínání  
světlometu

## 5. Volba provozního režimu – režim motorového pohonu

obr. 5.1

stiskněte



Zapalování motoru



Volnoběh motoru



Zrychlování



Zpomalování



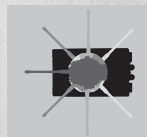
Vypínání motoru



Kulomet



Střelba z hlavně



Úhel rotace otočné  
věže 320°



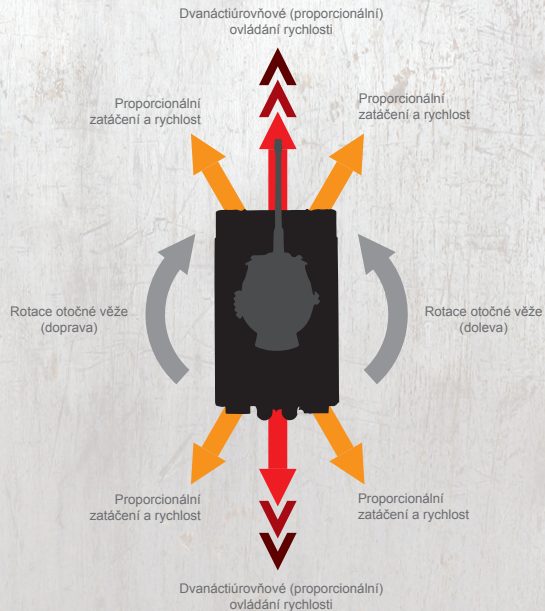
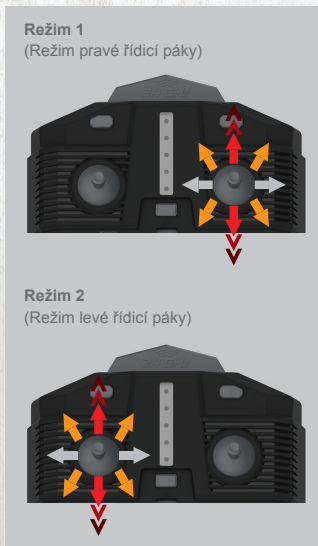
Úhel rozkmitu  
hlavně 20°



Zapínání/vypínání  
světlometu



## 6. Základní manévrování s RC tankem



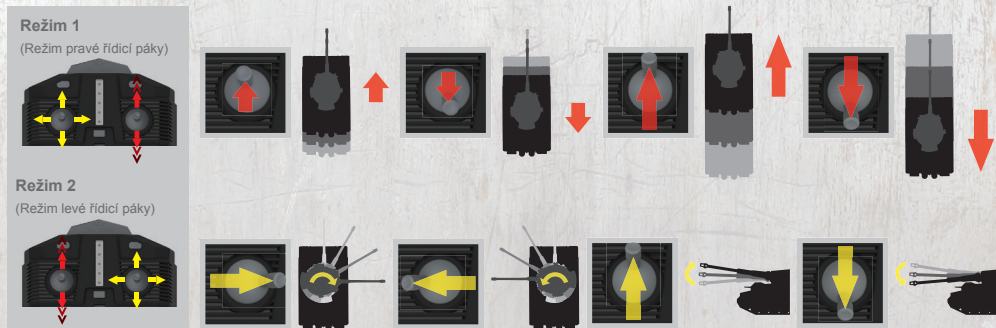
## 6. Základní manévrování s RC tankem

### 6.1 Pohyb

Každý střední tank je vybaven digitálním proporčním řídicím systémem. Jeho zrychlení proporčně odpovídá tlaku, který je vyvíjen na řídicí páčku.

### 6.2 Otáčení věže tanku

Rychlost rotace věže je také ovládána digitálním proporčním systémem. Vedete-li páčku doleva, věž se otáčí doleva. Čím více doleva páčku posunete, tím rychleji se věž otáčí. Vedete-li páčku doprava, věž se otáčí doprava.



## 6. Základní manévrování s RC tankem

### 6.3 Řízení

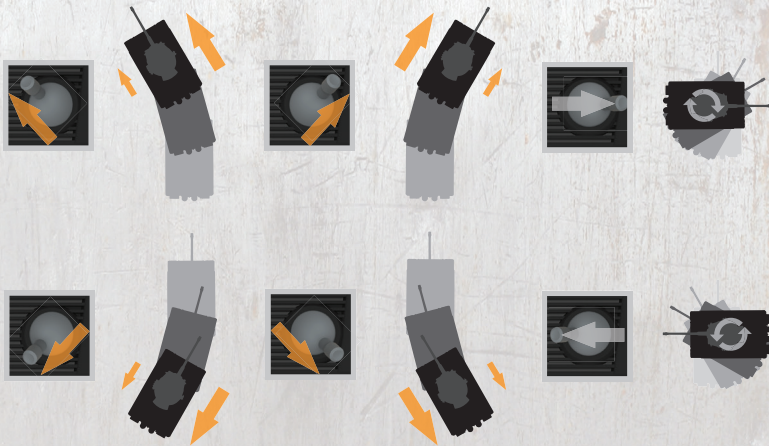
#### Režim 1

(Režim pravé řídicí páky)

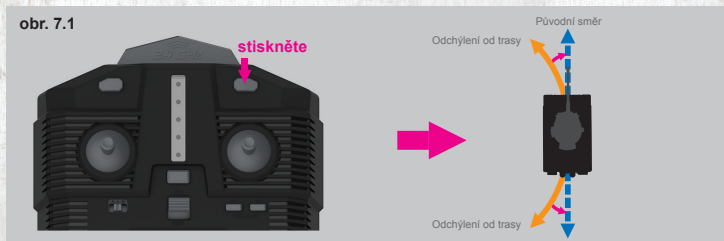


#### Režim 2

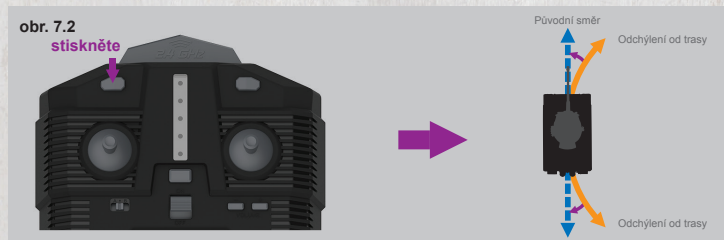
(Režim levé řídicí páky)



## 7. Jak nastavit vyrovnávání?



Obr. 7.1  
Stiskněte pravé vyrovnávací tlačítko a upravte odchylku od trasy.



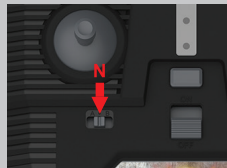
Obr. 7.2  
Stiskněte levé vyrovnávací tlačítko a upravte odchylku od trasy.

## 8. Herní funkce – Volba bojového režimu – Tým N (Neutrální)

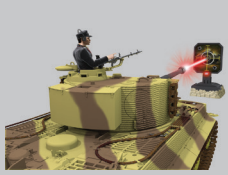
obr. 8.1



obr. 8.2



obr. 8.3



obr. 8.4



### Jak si nastavit tým?

Každý tank má přednastavený Tým N (Neutrální). V tomto programu si můžete prověřit míření na přiložený cílový panel (terč). Cílový panel bude v tomto módu simulovat explozi pokaždé, když jej zasáhnete infračerveným paprskem vystřeleným z tanku.

### Obr. 8.1

Cílový panel je napájen 2 AAA bateriemi (nejsou součástí balení).

Než se pustíte do souboje s dalšími hráči, pocvičte si mušku střílením paprsků na terč.

### Obr. 8.2

Dejte tlačítko volby týmu do polohy „N“.

### Obr. 8.3

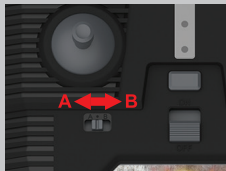
Zamiřte hlavní tanku do středu cílového panelu.

### Obr. 8.4

Stiskněte tlačítko palby z kanonu (pravé zadní tlačítko). Když vystřelený infračervený paprsek dopadne na senzor cílového panelu, zazní exploze.

## 9. Herní funkce – Volba bojového režimu – Tým AB

obr. 9.1



obr. 9.2



obr. 9.3



Soubojový systém byl poprvé použit u našich RC tanků hmotnostní kategorie bantamweight (v měřítku 1:72) a umožňoval souboj 4 hráčů najednou. Díky dalšímu vývoji a větší velikosti tanků měřítko 1:24 může spolu nyní v jedné bitvě bojovat až 16 hráčů!

### Obr. 9.1

Dejte tlačítko volby týmu do polohy „A“ nebo „B“ a sestavte svůj pluk.

### Obr. 9.2

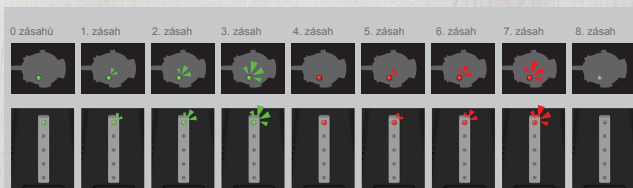
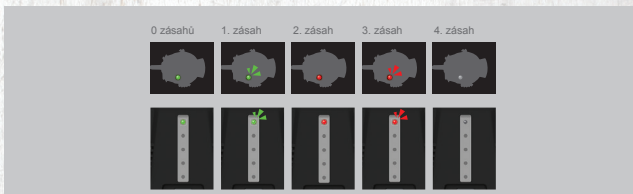
Nastartujte tank (váš tank bude mít nastavení týmu pro nadcházející start uložené, výběr týmu funguje jak v Režimu pomocného motoru, tak v Režimu motorového pohonu).

### Obr. 9.3

Bitvy se může zúčastnit až 16 hráčů v poměru maximálně 15 na 1.

\*\* Palba do vlastních řad se nepočítá jako zásah.

## 10. Indikátor počtu životů



### Útok těžkým kanónem

| Zásahy od oponenta | Indikátor počtu životů   |
|--------------------|--------------------------|
| 0 zásahů           | Zelená                   |
| 1. zásah           | Rychle blikající zelená  |
| 2. zásah           | Červená                  |
| 3. zásah           | Rychle blikající červená |
| 4. zásah           | Zhasnutá LED             |

### Útok středně těžkým kanónem

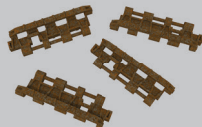
| Zásahy od oponenta | Indikátor počtu životů           |
|--------------------|----------------------------------|
| 0 zásahů           | Zelená                           |
| 1. zásah           | Středně rychle blikající zelená  |
| 2. zásah           | Rychle blikající zelená          |
| 3. zásah           | Červená                          |
| 4. zásah           | Středně rychle blikající červená |
| 5. zásah           | Rychle blikající červená         |
| 6. zásah           | Zhasnutá LED                     |

### Útok lehkým kanónem

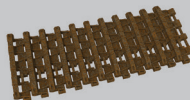
| Zásahy od oponenta | Indikátor počtu životů           |
|--------------------|----------------------------------|
| 0 zásahů           | Zelená                           |
| 1. zásah           | Pomalů blikající zelená          |
| 2. zásah           | Středně rychle blikající zelená  |
| 3. zásah           | Rychle blikající zelená          |
| 4. zásah           | Červená                          |
| 5. zásah           | Pomalů blikající červená         |
| 6. zásah           | Středně rychle blikající červená |
| 7. zásah           | Rychle blikající červená         |
| 8. zásah           | Zhasnutá LED                     |

## 11. Údržba

obr. 11.1



obr. 11.2



obr. 11.3



Pokud se články pásu začnou uvolňovat, okamžitě přestaňte tank používat, abyste se vyhnuli jeho případnému poškození. Opravte jej podle následujících instrukcí.

### Obr. 11.1

Pásy tanku jsou sestavené z článků, které zapadají jeden do druhého.

### Obr. 11.2

Jednotlivé články do sebe můžete zacvaknout ručně.

### Obr. 11.3

Levý a pravý pás tanku modelu Tiger se skládá ze 148 částí.

\*\* Pro více informací, instruktážní video a dostupnost náhradních součástí navštivte naše stránky.

<http://www.forcesofvalor.com>

<http://www.waltersons.com>

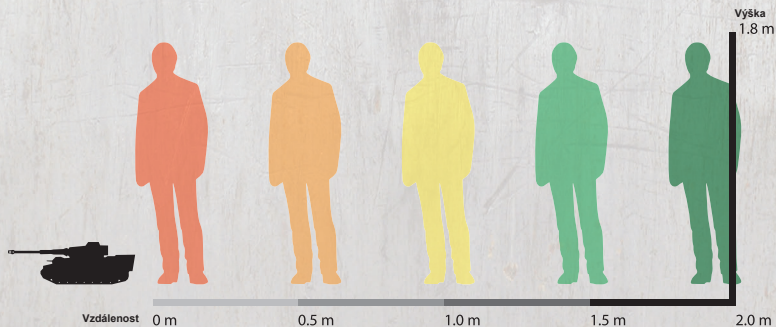


## 12. Hlasitost zvuku

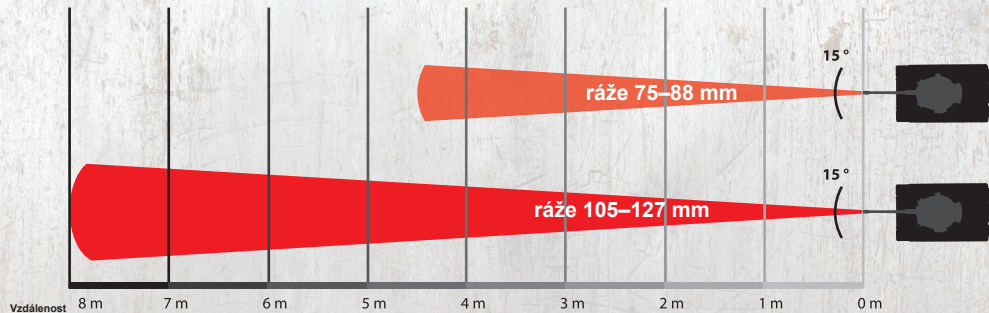
|                | 0 m  | 0.5 m | 1.0 m | 1.5 m | 2.0 m |
|----------------|------|-------|-------|-------|-------|
| Maximální (dB) | 78.3 | 77.9  | 78.9  | 76.6  | 75.6  |
| Střední (dB)   | 67.2 | 66.8  | 66.6  | 65.1  | 64.4  |
| Nizká (dB)     | 54.6 | 55.9  | 55.2  | 54.4  | 53.7  |

\* „Neslyšná“ úroveň znamená přibližně 40 dB (kvůli zvukům z okolního prostředí)

\*\* Čtyři úrovně hlasitosti: 1) „Neslyšná“ 2) „Nizká hlasitost“ 3) „Střední hlasitost“ 4) „Maximální hlasitost“



### 13. Dosah IR soubojového systému



## 14. Úrovně účinnosti kanónu

Různé kanóny tanků Forces of Valor – Waltersons mají díky několika velikostem hlavně několik úrovní účinnosti. Každý tank začíná souboj se 120 „životy“ (body zásahů), ale jeho kanón může mít tři úrovně: lehký, střední nebo těžký.

Lehké kanóny jedním platným zásahem ubírají oponentovi 15 „životů“. K vítězství stačí 8 zásahů!

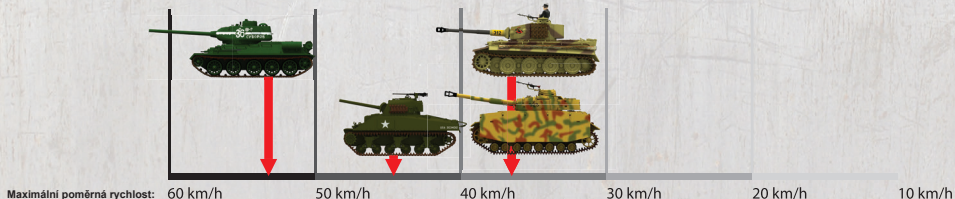
Střední kanóny jedním platným zásahem ubírají oponentovi 20 „životů“. K vítězství stačí 6 zásahů!

A nakonec těžké kanóny – ty jedním platným zásahem ubírají oponentovi 30 „životů“. K vítězství stačí 4 zásahy!



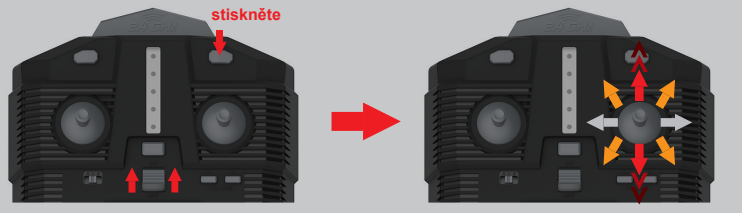
## 15. Rychlost RC tanku

V závislosti na modelu tanku se nemění pouze úroveň účinnosti jeho kanónu, ale také jeho rychlost. Každý model se pohybuje rychlostí úměrnou jeho skutečné předloze



## 16. Přepínání mezi Režimem 1 (Režim pravé řídicí páky) a Režimem 2 (Režim levé řídicí páky)?

obr. 16.1



Obr. 16.1

Stiskněte pravé vyrovnávací tlačítko a zároveň posuňte tlačítko vypínání/zapínání do polohy „On“. Ovladač bude v Režimu pravé řídicí páky.

obr. 16.2



Obr. 16.2

Stiskněte levé vyrovnávací tlačítko a zároveň posuňte tlačítko vypínání/zapínání do polohy „On“. Ovladač bude v Režimu levé řídicí páky.

## 17. Zvukové efekty

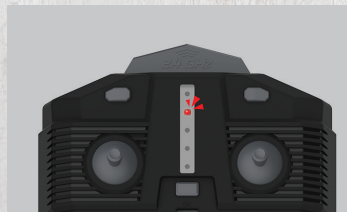
Jakmile aktivujete střední, rádiem ovládaný tank Forces of Valor – Waltersons v měřítku 1:24, povšimněte si unikátních zvukových efektů, které budou znít z jeho reproduktorů. Byly pomocí speciální techniky nahrány během provozu skutečného tanku.

Aby bylo zvukové spektrum co nejdělnější, zabudovali jsme do vašeho RC tanku zesilovač třídy D, který posiluje basovou složku spektra. Když zavřete oči, téměř nepoznáte, že tank není skutečný.



## 18. Indikátor vybití baterie

Pokud napětí baterií klesne pod 5,0 V, tank vyšle signál o nízkém stavu baterie. Druhá LED shora (na ovládacím panelu vysílače) začne červeně blikat. Jakmile do tanku vložíte nové baterie, tato LED začne červenou barvou svítit nepřerušovaně, což znamená, že je úroveň nabití dostatečná.



## 19. Upomínka vypnutí RC tanku

Střední, rádiem ovládaný RC tank Forces of Valor – Waltersons v měřítku 1:24 má ve svém vybavení unikátní funkci, nazvanou „Upomínka vypnutí RC tanku“. Jakmile je vysílač Faraday FST-305 vypnutý, spojení mezi vysílačem a přijímačem bylo přerušeno. Když přijímač v tanku neregistruje signál z vysílače, začne se po 60 vteřinách ozývat „cvakavý“ zvuk vypínání a zapínání světlometů. Tento zvukový efekt má upozornit uživatele, že tank není vypnutý. „Cvakání“ se bude přehrávat každých 30 vteřin, dokud neposuneme tlačítko vypínání/zapínání tanku do polohy „Off“.



30 vteřin

## 20. Spánkový režim

Výše zmíněný systém upomínky vypnutí tanku bohužel nebude účinný, pokud necháme přístroj bez dozoru. Abychom předešli případnému nebezpečí, hrozícímu kvůli elektronickým částem přístroje, tank má v záloze sekundární bezpečnostní opatření, kterým je právě „Spánkový režim“. Po 60 vteřinách, kdy přijímač v tanku neregistruje signál, přicházející z vysílače, se začne ozývat „cvakavý“ zvuk vypínání a zapínání světlometů, upozorňující nás, že tank není vypnutý.

Poté se „cvakání“ světlometů bude ozývat každých 30 vteřin. Pokud necháme zapnutý tank bez signálu z vysílače bez dozoru po dobu 5 minut, software tanku aktivuje protokol „Spánkového režimu“, dojde k vypnutí LED otočné věže a tank přejde do „Spánkového režimu“.

Pro opětovnou aktivaci tanku ve spánkovém režimu je nutné nejdříve posunout tlačítko vypínání/zapínání tanku do polohy „Off“, a poté jej opět dát do polohy „On.“



## 21. Prohlášení

Toto zařízení (rádiem ovládaný tank) splňuje podmínky bezpečného používání dálkově ovládaných zařízení podle části 15 předpisů FCC. Používání podléhá následujícím dvěma podmínkám:

1. Výrobek (rádiem ovládaný tank) nesmí způsobovat rušení a
2. Výrobek musí být odolný vůči rušení, a to i takovému, které může ovlivnit jeho chod.

**POZNÁMKA: Tento výrobek (rádiem ovládaný tank) prošel testy a splňuje podmínky pro digitální zařízení třídy B, v souladu s částí 15 předpisů FCC.**

**Omezení jsou navržena tak, aby poskytovala přiměřenou ochranu proti nežádoucímu rušení při provozu v obydlených oblastech.**

Nicméně není možné zaručit, že v žádném případě k rušení jednotlivých frekvencí nedojde. Pokud se stane, že výrobek ovlivňuje příjem rozhlasového nebo televizního signálu, což ověříte vypnutím a opětovným zapnutím výrobku, doporučujeme uživateli rušení omezit jedním z následujících opatření:

1. Přesměrujte nebo přesuňte přijímovou anténu.
2. Zvyšte vzdálenost mezi zařízením (rádiem ovládaný tank) a přijímačem.
3. Připojte zařízení (rádiem ovládaný tank) do jiného elektrického obvodu, než do kterého je zapojen přijímač.
4. Poradte se s prodejcem nebo rádio/TV technikem.

**POZOR: Při poškození výrobku z níže uvedených důvodů nebude jeho reklamaci vyhověno.**

1. Poškození v důsledku nesprávného používání (včetně chybného zapojení baterií, používání navhých součástek, pádu atd.).
2. Poškození v důsledku nesprávné instalace, v důsledku použití výrobku k jinému účelu, než ke kterému je určen, nebo použití součástek, které nebyly schváleny výrobcem (Forces of Valor).
3. Poškození v důsledku pádu nebo nevhodných podmínek skladování.
4. Poškození výrobku následkem použití jiných baterií, než jak je uvedeno v návodu k jeho použití. Poškození motorového pohonu, způsobené jízdou po nevhodném terénu.
5. Poškození tanku nebo vysílače v důsledku silného nárazu.
6. Poškození v důsledku používání vlhkého výrobku, používání výrobku ve vysoké vzdušné vlhkosti nebo vlhkém prostředí, které mohou vést ke zkratování elektronických obvodů tanku nebo vysílače.
7. Poškození tanku nebo vysílače v důsledku jejich používání v nevhodném prostředí s nadměrným výskytem prachu, bláta nebo písku, který může vést k mechanickému poškození součástek.
8. Poškození v důsledku používání výrobku v rozporu s bezpečnostními opatřeními popsány v návodu k použití a technických parametrech.
9. Ačkoli je tank opatřen systémem automatického vypínání, důrazně doporučujeme výrobek vypínat (tlačítko vypínání/zapínání tanku v poloze „Off“) a vytažovat baterie z tanku i vysílače, pokud je nebudeme používat déle než 12 hodin.

**Distributor:**

ConQuest entertainment a.s.

Hloubětínská 11

198 00, Praha 9

tel: 284 000 111

[info@toy.cz](mailto:info@toy.cz)

[www.toy.cz](http://www.toy.cz)